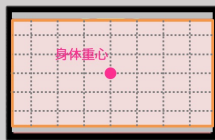




The E Balance Trainer

- 座位バランストレーナー -

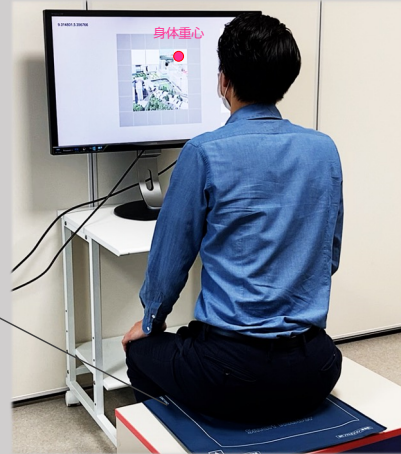
肢体不自由者/高齢者の効果的かつ効率的な 座位バランス評価・練習の実現



完成イメージ図



座圧計測センサー



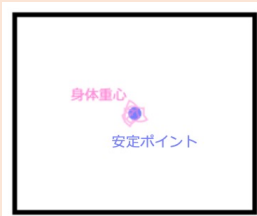
一次試作システム (R3年度3月現在)

- 身体重心の動きをコンピューターグラフィックス上のアバターの動きに変換
- アバター操作によりゲーム課題を遂行
- バランス制御における基本構成要素を効果的に評価・練習することが可能
- 娯楽性の高い課題で楽しみながらレクリエーション感覚で取り組める工夫

バランス制御における基本構成要素

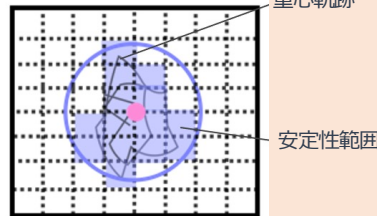
* "移動性"のみ実装済

1. 安定性



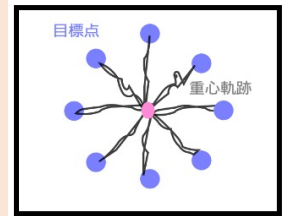
身体重心を一定の位置に保つ能力

2. 移動性



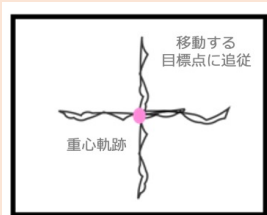
身体重心を安定的に移動させる能力

3. 正確性



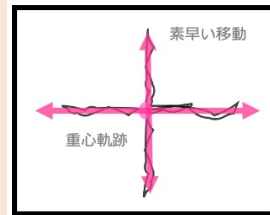
身体重心を目標位置に正確に移動させる能力

4. 協調性



身体重心と他の身体感覚（視覚など）を協調的に制御する能力

5. 反応性



身体重心を変位させる外乱に対して素早く反応する能力