miyasuku

miyasuku Kids
ご紹介

こども療育支援ツール

©2025 株式会社ユニコーン

〒731-0223広島県広島市安佐北区可部南1丁目27番20号 tel：082-819-0230

（202511版）

menu

- miyasuku Kidsの特徴
  1. 療育の課題に着目したアプリの提供
  2. こどもの特性に合わせたコンテンツ作成が可能
  3. 視線でのアプリ操作、視線のデータ化が可能
- 視線記録
- アプリについて
- ご利用者さまの声
- 試行・お問合せ先のご案内

miyasuku Kids

●わたしたちの想い

発達障害の子どもたちの支援は、個々で違う障害の特性を持っていることより、個々の子どもの特性に合わせた支援ツールを作成し、支援が行われています。

当社は様々なIT技術を使って、これらの支援ツールをIT化し、支援者の支援、および子どもたちの生活改善、障害特性の改善に寄与することを目指しています。

●特長

1. 療育の課題に着目したアプリの提供

因果関係・ルールの理解/ 認知と概念/ ワーキングメモリ/ 手指の操作性向上/気持ちの切替/
自己抑制・注意の制御/ 目と手の協応動作/ 目の使い方/同時処理操作など

2. こどもの特性に合わせたコンテンツ作成が可能

子どもの特性、発達年齢に合わせて、コンテンツ作成・カスタイマイズが、全アプリで可能

3. 視線でのアプリ操作、視線のデータ化が可能

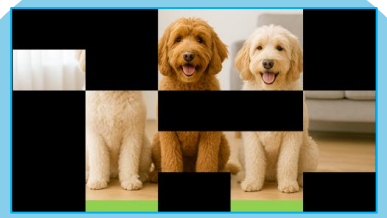
※福祉用アイトラッカーの接続が必要です

・視線でのアプリ操作による目の使い方（追視・注視・跳躍）の練習
・子どもの興味(どこを見ているか）を視線で確認する、全アプリで「視線記録」取得可能
・追視、跳躍処理のデータ化・グラフ化（数値化）

特長1:療育の課題に着目したアプリの提供

因果関係・ルール理解

れんだ



スイッチを押すことで画像が表示されたり、隠れたりすることを理解する



まっちんぐ



左上の見本と同じものを探して選択することを理解する

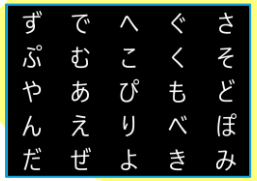
認知と概念

なぞりがき



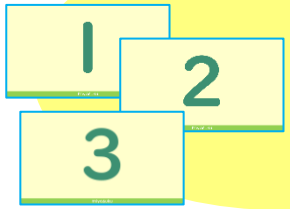
線をつなぐことでことばの概念を確認する

まっちんぐ



ひらがなをどこまで認知できているか確認する

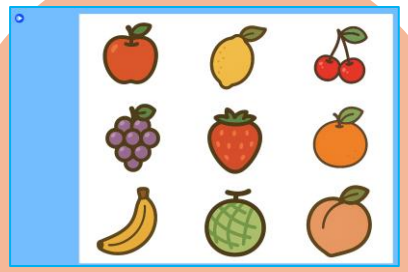
パラパラしゃしん



スイッチを回し適当な数字で止める
同じ数のボールを並べる
(ボールは別途用意)

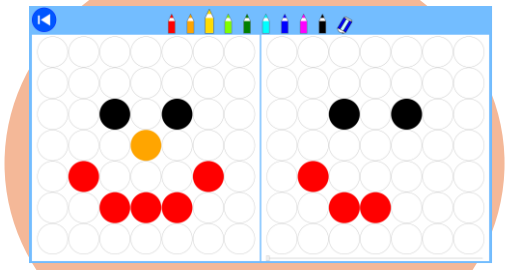
ワーキングメモリ

まっちんぐ



見本を最初だけ表示しその後隠し、同じものを探す

いしならべ



左側の見本を最初だけ表示し、その後見本を閉じ、同じ色のいしを同じ位置に並べる

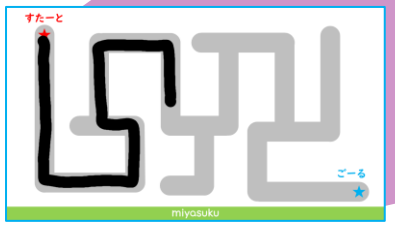
目と手の協応動作

すろっと



スイッチを操作して、
画面上で絵合わせをする
縦回転、横回転、
回転速度変更可能

なぞりがき



画面上の迷路をスタートからゴールまでなぞる

パラパラしゃしん



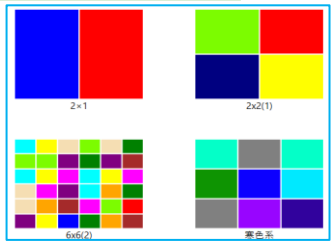


蛇口スイッチを操作し、画面上の水道の水を出したり止めたりする

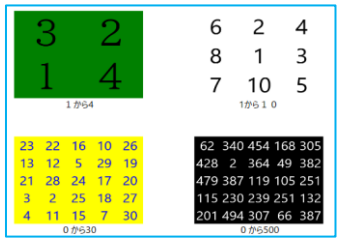
miyasuku

特長2：子どもに合わせた課題(コンテンツ）作成が可能

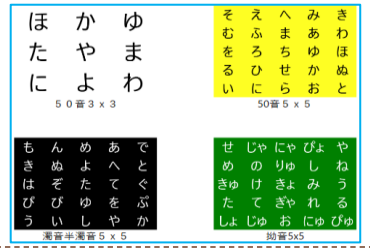
まっちんぐ



【いろ】
表示する色の数、
トーンを変更可能

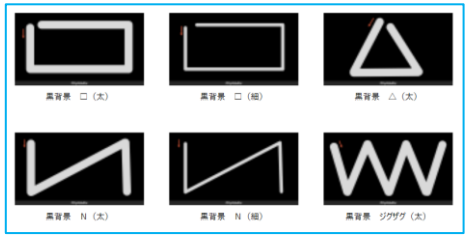


【すうじ】
0～10、0～50、
0～500など範囲指定
が可能
背景+文字色変更で
読みにくさを確認

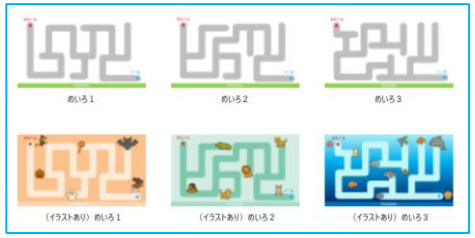


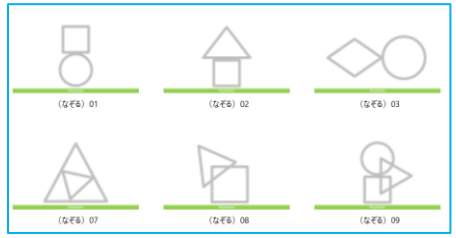
【ひらがな/カタカナ】
50音、濁音、半濁音、拗音の指定が可能
背景+文字色変更で読みにくさを確認

なぞりがき



黒背景にすることで線を意識
しやすくなる
などの工夫が可能





線めいろ、図形模写で、
クロスポイントや、
図形認識の苦手さを確認

まっちんぐ：なかまはずれさがし



【アイコン】
画像を変更することで、
さまざまなパターン作成が可能



【文字】
文字を変更することで、
さまざまなパターン作成が可能

みるトレ(追視・跳躍注視)



【追視】
背景、キャラクター
設定が自由で、
子どもが好きなキャ
ラクターを追視する
ことが可能



【追視】
子どもが、自分で
キャラクターを動かす
線を描くことが可能



【縦読み練習追視】
□が右端から縦に
動く様子を追視
する
（横読みもあり）



【跳躍注視】
5カ所でランダムに表
示されるキャラクター
を跳躍注視する

miyasuku

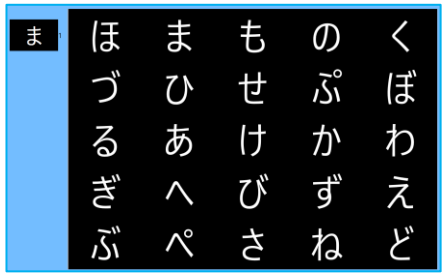
特長3：視線でのアプリ操作、視線のデータ化が可能

視線でのアプリ操作

視線操作

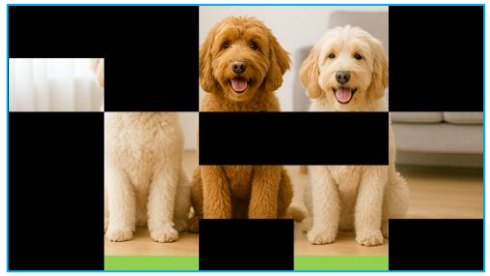
まっちんぐ

色、文字等マッチングを視線で行う



れんだ

視線でマスを注視し消去する



どこを見ているか記録する(全アプリで視線記録可能)

視線記録

パラパラしゃしん

絵本を読みながら実際どこを見ているか視線を記録する



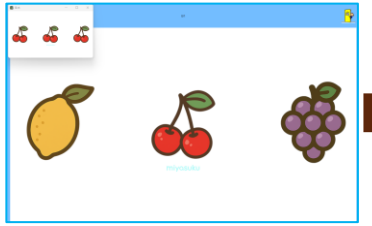


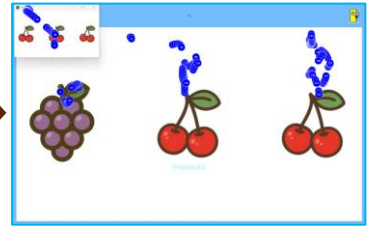
視線記録確認

実際にどこを見ていたか結果を表示する
（注視パス）

すろっと

スロットをしている間の目の動かし方を確認する

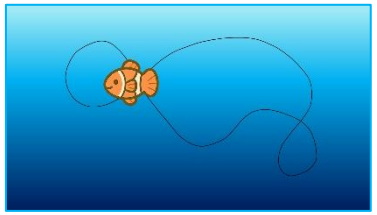


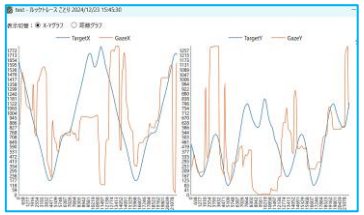


実際にどこを見ていたか結果を表示する
ターゲットが出てくる
上から真ん中あたりを集中して見ている
（注視パス）

視線のデータ化

【追視】
動くキャラクターを追視する

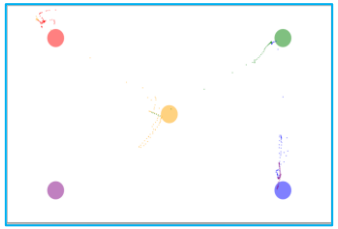




X軸：横の動き
Y軸：縦の動き
青：キャラクター動線
オレンジ：視線動線
を比較しグラフ化、
横・縦のズレを確認する

【跳躍注視】
5カ所でランダムに表示されるキャラクターを跳躍注視する





跳躍注視５カ所を見ているか表示するSYくん(年中)の例
この場合、左下を見ていない

「みるロク」アプリを使えば、miyasuku Kids以外の画面も視線記録が可能

みるロク　視線記録確認

パソコン画面の表示内容と一緒に視線データを記録し、視線の動きを分析するためのアプリです。

記録した視線データ・画面データ・動画（お子さまの動きや表情）は、スライダーで見たい位置に簡単に移動し、範囲指定により繰り返し再生をすることが可能です。

miyasuku Kids以外のアプリでも利用できるため、YouTubeの動画のどこに注目しているか？デジタル教科書をどう読んでいるか？何に興味があるか？など可視化ができます。

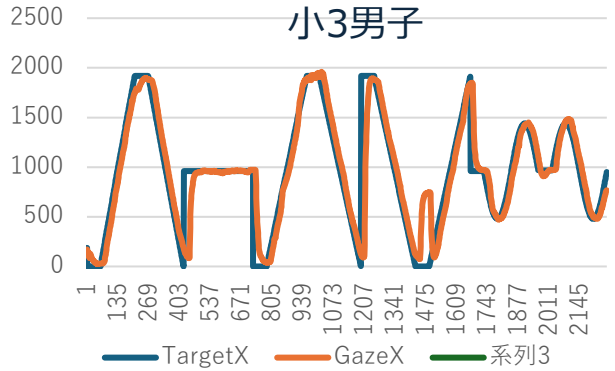


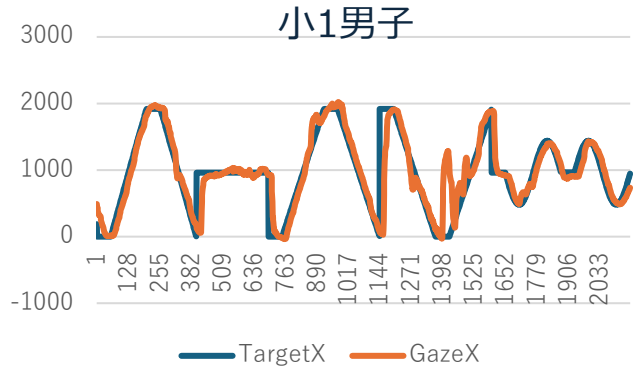
miyasuku

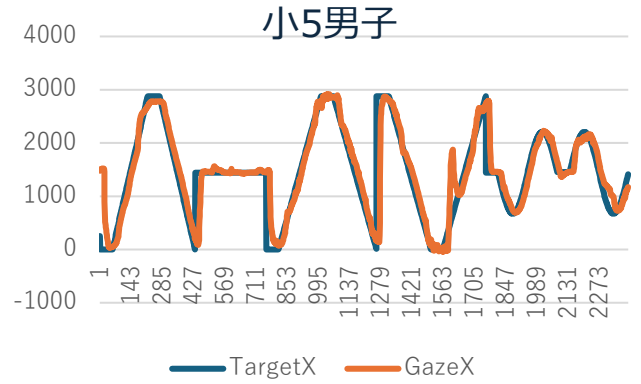
●ご利用いただいたお子さまたちの視線記録

青：キャラクター動線　オレンジ：視線動線

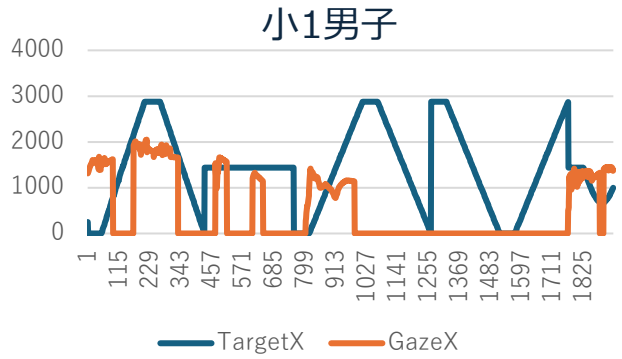
眼球運動の上手な子どもたち

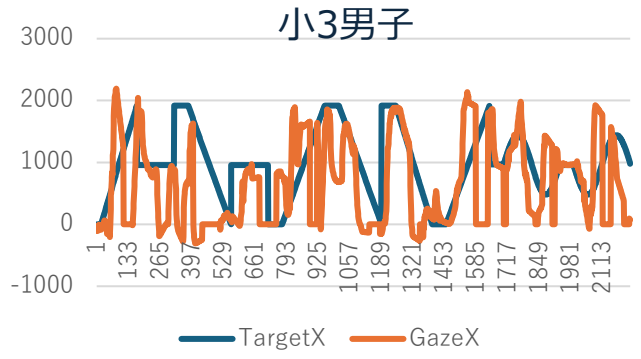


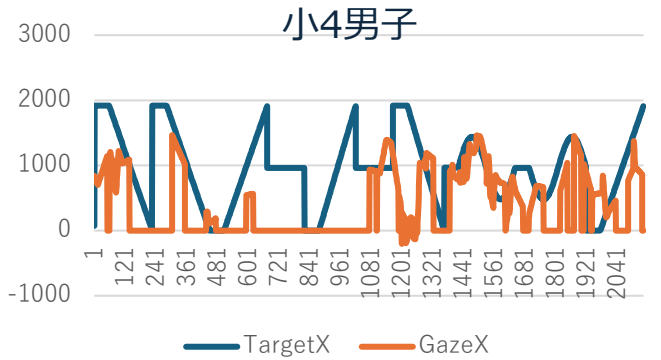




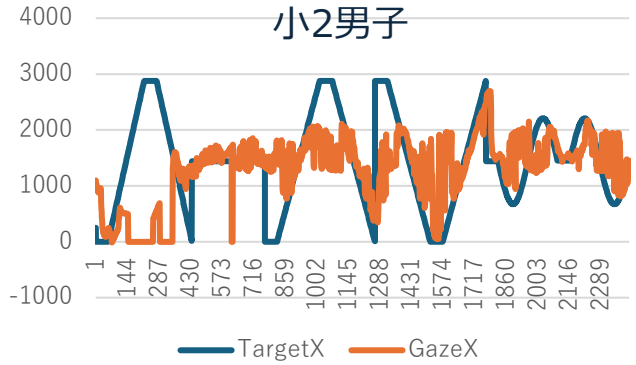
集中した画面注視が苦手な子どもたち

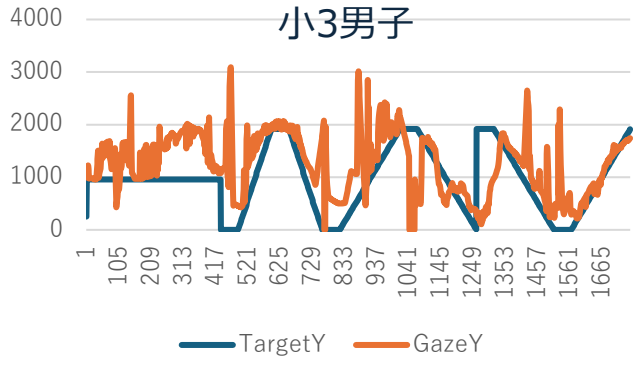


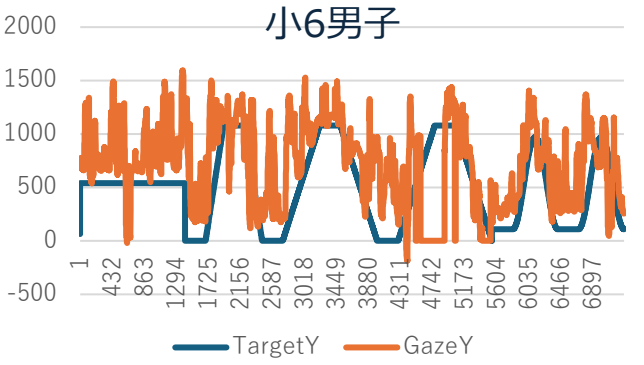




画面注視しているがブレ・ズレが多い子どもたち

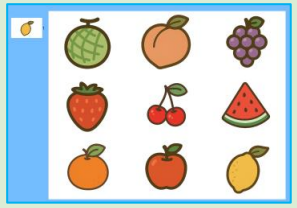
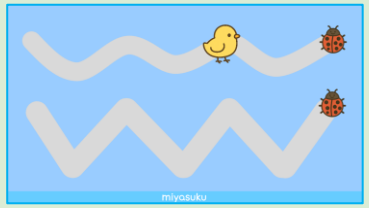
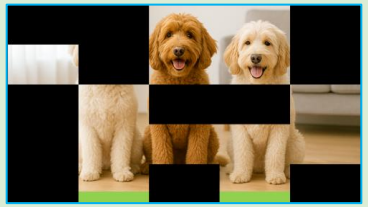
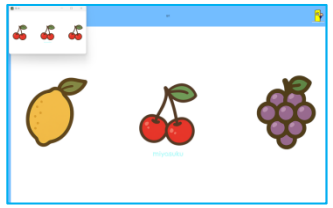






miyasuku

miyasuku Kids 主なアプリ　※全アプリで「視線記録」可能

アプリ名	目的	操作	機能	アプリ名	目的	操作	機能
まっちんぐ 	ビジョントレーニング ルール理解 数字・文字の認識 ワーキングメモリ 興味・関心を探る	タッチ 視線 マウス	左上に表示されたターゲットと同じものをタッチする。 表示マス数、ターゲット数を変えて難易度を変更できる。 ターゲットを隠し、間違い探しも可能。	**なぞりがき** 	手指の操作性向上 理解度の確認 空間認知評価	タッチ マウス	線なぞりやイラストなぞりを行う。迷路、言葉つなぎ、数字つなぎ、図形 模写なども可能。
パラパラしゃしん 	生活動作向上 手指の操作性向上 目と手の協応動作 水道の水を蛇口スイッチで出したり止めたり可能	スイッチ 蛇口ｽｲｯﾁ	写真・画像を、連続で表示させる(速度調節可)、或いはスイッチで１枚ずつコマ送りさせ ながら因果関係等の理解につなげる。蛇口スイッチは「進む・戻る」ができる。三指運動のトレーニングも実施。	**いしならべ** 	位置確認のトレーニング 見本と見比べる力 創造性を高める	タッチ 視線 マウス	色を指定して画面上のドットにタッチして色をつける。 画面左側に見本を提示して位置を確認しながら同じものを作成する。
みるトレ 	ビジョントレーニング 興味持続時間の確認 因果関係の理解 視線追視の評価	視線	画面に表示されたターゲットを追視する。背景、ターゲット、動作速度の変更は可能。 アプリ実施後「記録確認」から視線のトレース確認、ズレのグラフを確認可能。	**れんだ** 	因果関係 気持ちの切替(ｸｰﾙﾀﾞｳﾝ、覚醒) やりきる力(達成感) 興味を持ち着席する。	スイッチ 視線 Enterｷｰ	スイッチを押して画像を消去・出現させる。画面分割数、スイッチを 押す速さ（押す回数／秒）を設定し、難易度を変更可能。
すろっと 	ビジョントレーニング ルール理解 目と手の協応動作	スイッチ Enterｷｰ	スイッチを操作して、画面上で絵合わせをする。 縦回転、横回転、回転速度変更可能。ルール理解のため、両端を動かさず、真ん中のみ回転させるモードあり。	**みるロク** 	視線の評価 眼球運動・姿勢の動画記録 興味・反応の可視化	視線	パソコン画面の表示内容（miyasuku Kids以外のアプリも可能）と、一緒に視線データを記録し、視線の動きを分析する

miyasuku

miyasuku Kidsご利用者さまの声

A児発管理責任者さま

・1（こども）対1(支援者)で取組むことで、個別支援できる

・子どもの困り感を見つけることができる
跳躍注視で左下注視苦手がわかった
‘緑‘の理解が不明
数字がどこまでわかっているか
文字を視線で読んでいるか
蛇口スイッチが回せなかった

療育へ
つなげられる

・全般的に、気持ちの切替が上手になった

C特別支援学校さま

・あまり可視化することができない視線の動きを見ることができて、とても興味深かった

・目を使う課題を簡単に使える

・コンテンツ作成や、設定を簡単に　変更することができるので、とても使いやすい

・スロットで視線記録すると、上下左右の視線運動の得意不得意がわかるのでよかった。

・ひらがなや数字の文字学習や、短期記憶に使える(マッチング)

B放デイ管理責任者さま

・（小2男子）普段の関りだけではわからなかった目の使い方の苦手さが明確になった（マッチングパレット使用）

・追視アプリを実施しながら動画を撮ることで、内斜視、単眼視、上下左右の苦手なところがわかるので、療育につなげることができる

・眼球運動の苦手、嫌いな子に、楽しい視線アプリを使って練習することができる

・普段は集中できないが、PC使用で集中して 表情豊かに４０分以上取り組めた。特に蛇口スイッチを積極的に取り組み、マウスも使えるようになった。手指動作と意欲の向上につながった。

・アプリを使って、本当に注視、追視が苦手なことがわかった。

・追視はできるが跳躍になると途端にできなくなる。
アプリで詳しい評価が取れるようになり、可視化できた。

・全く集中できなかったが、Kidsのアプリ（マッチングともぐらたたき）は集中して取り組める。
なぞりがきで顔に口を描いたりすることで、コミュニケーションが取れるようになってきた。

試行・お問合せ先のご案内

● ３ヵ月無償でお試しいただけます
お気軽に右記「試行お申込み」よりお申込みください

試行お申込み

●その他のお問合せがございましたら右記「お問い合わせ」フォーム、
またはメール・お電話等でお気軽にご連絡ください

お問い合わせ

株式会社ユニコーン
〒731-0223　広島県広島市安佐北区可部南1丁目27番20号
電話：082-819-0230（お電話受付時間：平日9:00～17:30）Fax　：082-819-0231
e-mail：support@e-unicorn.co.jp
HP：https://www.e-unicorn.co.jp/

unicorn

miyasuku